



5.17	5 JOGOS - TRINCA RIMAS, assunto abordado: Identificar semelhanças sonoras entre os nomes, Seu desafio é brincar de rimar. Qual é o som das palavras que rimam? No jogo "Trica rimas" você vai descobrir como os sons se combinam. Encontre três cartas cujos nomes rimam com a imagem da cartela e seja o vencedor, Dimensões: 12,5 x 97 x 2,3cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 2 a 4 pessoas.	UNID	5		
5.18	5 JOGOS - UM SÓ SOM, assunto abordado: Identificar o fonema inicial e as sílabas das imagens, No jogo "Um só som", sua missão é descobrir o som das letras e das sílabas de cada desenho. Para marcar em sua cartela, você precisa encontrar uma solução para o desafio: qual dos três desenhos têm a sílaba em destaque? Vale a pena conferir!, Dimensões: 10,5 x 14,5 x 3cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 2 a 5 pessoas.	UNID	5		
5.19	5 JOGOS - BICHO DA GOIABA, assunto abordado: Realizar contagem por agrupamento, Para aprender a contar de 5 em 5 e de 10 em 10, é só jogar o jogo do Bicho da goiaba, Dimensões: 10,5 x 14,5 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 4 a 5 pessoas.	UNID	5		
5.20	3 JOGOS - BINGO MATEMÁTICO, assunto abordado: Explorar as regularidades de sequências numéricas, Bingo matemático é um jogo para aprender sequências numéricas. A missão é ficar atento aos espaços em branco da cartela e preenchê-los com os números sorteados. O jogo termina quando um dos jogadores marcar uma sequência de 5 números sorteados em sua cartela, Dimensões: 32 x 24 x 4,5cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 2 a 30 pessoas.	UNID	3		
5.21	3 JOGOS - BINGO NA FEIRA, assunto abordado: Compor e decompor quantidades, Quantas formas existem para compor um número? Jogar Bingo na feira vai ajudar a pensar em diferentes formas de compor e decompor o número 20 e perceber as possibilidades aditivas, Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 30 pessoas.	UNID	3		
5.22	5 JOGOS - DOMINÓ DA JOANINHA, assunto abordado: Utilizar procedimentos de cálculo mental envolvendo adição e subtração, No "Dominó da Joaquinha", o objetivo é utilizar as pintinhas dela para realizar contas de adição e subtração. E aí, que tal desafiar a turma?, Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,350 kg, Número de jogadores: de 2 a 4 pessoas.	UNID	5		

5.23	3 JOGOS - JOGO DAS FORMAS, assunto abordado: Reconhecer, comparar e nomear figuras planas (círculo, quadrado, retângulo e triângulo) por meio de características comuns. Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 10 pessoas.	UNID	3		
5.24	5 JOGOS - MAIS E MAIS NÚMEROS, assunto abordado: Contar oralmente em contextos diversos, Você terá de contar e fazer somas para saber o resultado. Escolha uma entre as três alternativas e a melhor estratégia para ganhar mais cartas, Dimensões: 14,5 x 19,5 x 4cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: 2 pessoas.	UNID	5		
5.25	5 JOGOS - POEMAS PROBLEMAS, assunto abordado: Procedimentos de cálculo (mental e escrito) com números naturais, No jogo "Poemas Problemas", os desafios matemáticos tornam-se poemas cheios de curiosidade, O objetivo é, além de encontrar a solução, apresentar aos demais jogadores o raciocínio utilizado!, Dimensões: 14,5 x 19,5 x 4cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 3 pessoas.	UNID	5		
5.26	3 JOGOS - PALAVRAS COM 4 LETRAS, assunto abordado: Desenvolver as competências fundamentais envolvidas no processo de alfabetização. Reconhecer fonema, grafema, sílabas e palavras, Divertido e prático para crianças e idosos!. A dinâmica é a de procurar a resposta virando as páginas. Olhando a figura e encontrando as 4 letras que compõe a palavra correspondente.	UNID	3		
5.27	3 JOGOS - LIVRO DAS ADIVINHAS, assunto abordado: Desenvolver as competências fundamentais envolvidas no processo de alfabetização. Reconhecer fonema, grafema, sílabas e palavras, A dinâmica é a de procurar a resposta virando as páginas. Usando adivinhas para encontrar a imagem, a letra inicial e as sílabas de cada palavra.	UNID	3		
5.28	5 JOGOS - CONTANDO SÍLABAS (KIT COM 2 UNIDADES), assunto abordado: Quantas sílabas têm cada imagem. Fale em voz alta o nome da figura e, se preferir, bata palmas para saber o número de sílabas que tem a imagem. Quantas sílabas a palavra possui? Dobre a quantidade de papéis para indicar a quantidade de sílabas	UNID	5		
5.29	1 JOGO - ARMADILHA ARANHA LONA GIGANTE - (3,1 M x 2,5 M), Atividade para explorar a o desenvolvimento motor e orientação no espaço, para crianças com idade acima de 6 anos. Confeccionada em lona vinílica atóxica no formato	UNID	1		

	aproximado de 2,45 metros x 3,10 metros, acabamento em corte reto e bainha com solda eletrônica em toda a volta, Impressão Digital de alta resolução de 1440 dpi, em Lona 440 gr. acabamento em Solda Eletrônica; 1 dado com dimensões mínimas de 12 cm x 12 cm revestidos com feltro, sendo um lado de cada cor, com bolsos plásticos medindo aproximadamente 10 x 10 cm, com viés de uma cor só.				
5.30	1 JOGO - CORRIDA DAS LETRAS LONA GIGANTE - (4,1 M x 2,5 M), Atividade para explorar a linguagem oral e escrita, para crianças acima de 5 anos, que objetive conhecer as letras do alfabeto e identificar o fonema inicial de palavras. Confeccionada em lona vinílica atóxica no formato aproximado de 2,50 metros x 4,10 metros, acabamento em corte reto e bainha com solda eletrônica em toda a volta, Impressão Digital de Alta Resolução 1440 dpi, em Lona 440g; 2 dados com dimensões mínimas de 12 cm x 12 cm revestidos com feltro, sendo um lado de cada cor, com bolsos plásticos medindo aproximadamente 10 x 10 cm, com viés de uma cor só, acondicionado em embalagem organizadora individual.	UNID	1		
TOTAL					

LOTE 05 - KIT CIDADANIA NA ESCOLA					
ITEM	ESPECIFICAÇÕES	UNID.	QUANT.	VALOR MÉDIO UNITÁRIO (R\$)	VALOR MÉDIO ESTIMADO (R\$)
1	SEGURANÇA NA ESCOLA (DIALOGO E MEDIAÇÃO DE CONFLITOS), AUTORES: DANIEL GUIMARÃES, VALDENIZE FERREIRA LIMA.	UND	85		
2	CULTURA DE PAZ VOLUME 6 - POR UMA ESCOLA MAIS SEGURA, AUTORA: LUANA VIGNOR.	UND	84		
3	CULTURA DE PAZ VOLUME 7 - POR UMA ESCOLA MAIS SEGURA, AUTORA: LUANA VIGNOR.	UND	84		
4	CULTURA DE PAZ VOLUME 8 - POR UMA ESCOLA MAIS SEGURA, AUTORA: LUANA VIGNOR.	UND	85		
5	CULTURA DE PAZ VOLUME 9 - POR UMA ESCOLA	UND	80		



	MAIS SEGURA, AUTORA: LUANA VIGNOR.				
6	ESPORTE E EDUCAÇÃO 7º ANO (SAÚDE E CIDADANIA NA ESCOLA, MEIO AMBIENTE E ATIVIDADE FÍSICA), AUTORES: DÊNIS ARAKI E PATRÍCIA CARBONE.	UND	135		
7	ESPORTE E EDUCAÇÃO 8º ANO (SAÚDE E CIDADANIA NA ESCOLA, ESPORTE E CIÊNCIA), AUTORES: DÊNIS ARAKI E PATRÍCIA CARBONE.	UND	340		
8	ESPORTE E EDUCAÇÃO 9º ANO (SAÚDE E CIDADANIA NA ESCOLA, O ESPORTE E A MENTE), AUTORES: DÊNIS ARAKI E PATRÍCIA CARBONE.	UND	284		
9	ESPORTE E EDUCAÇÃO MANUAL DO EDUCADOR (SAÚDE E CIDADANIA NA ESCOLA), AUTORES: DÊNIS ARAKI E PATRÍCIA CARBONE.	UND	43		
10	EDUCA FINANCEIRA ENSINO FUNDAMENTAL II - 9º ANO, AUTORES: ARETHUZA ZERO.	UND	118		
11	O PEQUENO CIDADÃO 1 (COMPARTILHAR E RESPEITAR), AUTORA: ANA MORTARA; THELMA ANNES.	UND	206		
12	O PEQUENO CIDADÃO 2 (DIREITOS E DEVERES), AUTORA: ANA MORTARA; THELMA ANNES.	UND	218		
13	COLEÇÃO PROBLEMAS DA VIDA REAL - DIREITOS HUMANOS, AUTOR: MARK FRIEDMAN.	UND	67		
14	COLEÇÃO PROBLEMAS DA VIDA REAL - VENCENDO A VIOLÊNCIA DOMESTICA, AUTOR: MARK FRIEDMAN.	UND	96		
15	COLEÇÃO PROBLEMA DA VIDA REAL - VENCENDO O CYBER BULLYING, AUTOR: MARK FRIEDMAN	UND	192		
16	COLEÇÃO TEMAS DE HOJE - PROMOVENDO A ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL - EDUCAÇÃO E SAUDE NA ESCOLA, OBRA COLETIVA.	UND	22		
17	COLEÇÃO TEMAS DE HOJE - PROMOVENDO O HABITO DE LEITURA - DESPERTANDO O GOSTO	UND	16		



PREFEITURA MUNICIPAL DE
COREAÚ
UMA CIDADE DE TODOS

GOVERNO MUNICIPAL DE COREAÚ
FL. 215

	PELA LEITURA, OBRA COLETIVA.				
18	COLEÇÃO TEMAS DE HOJE - COMBATENDO O TABAGISMO - EDUCAÇÃO É A MELHOR PREVENÇÃO, OBRA COLETIVA.	UND	10		
19	COLEÇÃO TEMAS DE HOJE - PROMOVENDO A ÉTICA E CIDADANIA, OBRA COLETIVA.	UND	79		
20	TABAGISMO E O ALCOOLISMO - MANUAL DO EDUCADOR, AUTORES: FELIPE LIMA; HELDER PROFETA; MAYRE B. C. VIGNA.	UND	27		
21	CRACK O QUE É COMO PREVINIR LIVRO DE DEPOIMENTOS, AUTOR: DR. LUÍS MARRA	UND	12		
TOTAL					

LOTE 06 - KIT INTERATIVO PRIMEIRA INFÂNCIA					
ITEM	ESPECIFICAÇÕES	UNID.	QUANT.	VALOR MÉDIO UNITÁRIO (R\$)	VALOR MÉDIO ESTIMADO (R\$)
1	KIT INTERATIVO PRIMEIRA INFÂNCIA - CRIANÇAS BEM PEQUENAS 2 ANOS, CONTENDO: LIVRO DE ATIVIDADE PARA O DESENVOLVIMENTO INTELIGÊNCIA EMOCIONAL E COGNITIVA - INTERAGIR E BRINCAR INFANTIL II, DE ACORDO COM A BNCC; MINHAS PRODUÇÕES; MEU DIÁRIO INTERATIVO; 5 LIVROS DE LITERATURA INFANTIL.	KIT	104		
2	KIT INTERATIVO PRIMEIRA INFÂNCIA - CRIANÇAS BEM PEQUENAS 3 ANOS, CONTENDO: LIVRO DE ATIVIDADE PARA O DESENVOLVIMENTO INTELIGÊNCIA EMOCIONAL E COGNITIVA - INTERAGIR E BRINCAR INFANTIL III, DE ACORDO COM A BNCC; MINHAS PRODUÇÕES; MEU DIÁRIO INTERATIVO; 5 LIVROS DE LITERATURA INFANTIL.	KIT	126		

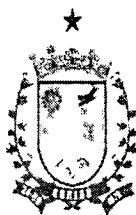


3	KIT INTERATIVO PRIMEIRA INFÂNCIA - CRIANÇAS PEQUENAS 4 ANOS, CONTENDO: LIVRO DE ATIVIDADE PARA O DESENVOLVIMENTO INTELIGÊNCIA EMOCIONAL E COGNITIVA - INTERAGIR E BRINCAR INFANTIL IV, DE ACORDO COM A BNCC; MINHAS PRODUÇÕES; MEU DIÁRIO INTERATIVO; 5 LIVROS DE LITERATURA INFANTIL.	KIT	132		
4	KIT INTERATIVO PRIMEIRA INFÂNCIA - CRIANÇAS PEQUENAS 5 ANOS, CONTENDO: LIVRO DE ATIVIDADE PARA O DESENVOLVIMENTO INTELIGÊNCIA EMOCIONAL E COGNITIVA - INTERAGIR E BRINCAR INFANTIL V, DE ACORDO COM A BNCC; MINHAS PRODUÇÕES; MEU DIÁRIO INTERATIVO; 5 LIVROS DE LITERATURA INFANTIL.	KIT	102		
5	KIT DO EDUCADOR INTERAGIR E BRINCAR - 2ª EDIÇÃO, ANO 2020, DE ACORDO COM A BNCC: ORIENTAÇÕES PEDAGÓGICAS DO EDUCADOR, MINHAS PRODUÇÕES; EBOOK INTERAGIR E BRINCAR - FAMILIA; CARTAZES AMPLIADOS COM GÊNEROS TEXTUAIS; ALFABETO MÓVEL E NUMERAIS DE CARTONADO; 5 LIVROS DE LITERATURA INFANTIL; BOLSA PERSONALIZADA; PLANNER DO EDUCADOR.	KIT	60		
TOTAL					

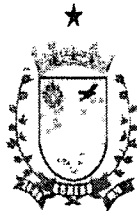
LOTE 07 - PROJETO INTERAÇÃO - EDUCAÇÃO SOCIOEMOCIONAL

ITEM	ESPECIFICAÇÕES	UNID.	QUANT.	VALOR MÉDIO UNITÁRIO (R\$)	VALOR MÉDIO ESTIMADO (R\$)
1	INTERAGINDO ENTRE LINHAS LEVEL 1, 6º ANO, EDIÇÃO 2020, AUTORES: LÍRIA MELO; MYCAELLY ALMEIDA; LARIENE SILVA. COORDENAÇÃO EDITORIAL E REVISORA: ROSANA MELO.	UNID	137		
2	INTERAGINDO ENTRE LINHAS LEVEL 2, 7º ANO, EDIÇÃO 2020, AUTORES: LÍRIA MELO; MYCAELLY ALMEIDA; LARIENE SILVA. COORDENAÇÃO EDITORIAL E	UNID	139		

	REVISORA: ROSANA MELO.				
3	INTERAGINDO ENTRE LINHAS LEVEL 3, 8º ANO, EDIÇÃO 2020, AUTORES: LÍRIA MELO; MYCAELLY ALMEIDA; LARIENE SILVA. COORDENAÇÃO EDITORIAL E REVISORA: ROSANA MELO.	UNID	172		
4	INTERAGINDO ENTRE LINHAS LEVEL 4, 9º ANO, EDIÇÃO 2020, AUTORES: LÍRIA MELO; MYCAELLY ALMEIDA; LARIENE SILVA. COORDENAÇÃO EDITORIAL E REVISORA: ROSANA MELO.	UNID	138		
5	KIT INTERAGINDO ENTRE LINHAS – EDUCADOR EDIÇÃO 2020: EBOOK DE ORIENTAÇÕES PEDAGÓGICAS, PLANNER ENTRE LINHAS. BOLSA PERSONALIZADA.	UNID	60		
6	COMBO INTELIGÊNCIA SÓCIO-EMOCIONAL NA ESCOLA COM 81 JOGOS CADA E UM E-BOOKQUE APRESENTAR OS 5 PILARES DA EDUCAÇÃO EMOCIONAL E ESTRATÉGIAS PARA QUE OS PROFESSORES POSSAM DESENVOLVER SUA PRÁTICA PEDAGÓGICA COM OS ALUNOS, CONTENDO:	KIT	5		
6.1	05 JOGOS - BOTA FORA; assunto abordado Comportamento, sentimento e emoções Caixa 05 cartas-emoções nas medidas de 12,00 cm larg. X 8,00 cm; 30 cartas-sentimento, com medidas de 06 cm larg. 09 cm alt 60 cartas-situação, com medidas de: 12 cm acabamento com cantos arredondados.	UNID	5		
6.2	05 JOGOS - CASTELO DAS EMOÇÕES, assunto abordado: Cria oportunidades terapêuticos para trabalhar a consciência emocional da criança, que irá refletir e indicar qual das 5 emoções (Alegria, Medo, Nojo, Raiva ou Tristeza) ela sente quando passa por aquela situação. Und, caixa.	UNID	5		
6.3	05 JOGOS - E AI, PODE? Assunto abordado: Erradicação do Trabalho Infantil; Caixa; 30 cartas 6,5 x 9,0 cm 60 cartas 7,5, x 7,5 cm Uma roleta em horle 25 cm x 25 cm; 80 fichas marcadores, caderno de regras.	UNID	5		
6.4	05 JOGOS - E SE VOCÊ ACEITASSE; assunto abordado: Prevenção ao uso de drogas, und. Caixa; 110 CARTAS 9,00cm larg. X 6,0 cm alt.	UNID	5		
6.5	05 JOGOS - EFEITO DOMINÓ; assunto abordado: O que estão sentindo, aprendendo a reconhecer as emoções pelas expressões da face e do corpo dos personagens, Und. Caixa;	UNID	5		



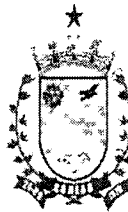
	com 36 peças, com dimensões: 14 x 27 x 4cm.				
6.6	05 JOGOS - ESPELHO ESPELHO MEU, Assunto abordado: Jogo terapêutico de adivinhação de imagens de animais, que trabalha a autoimagem, autoestima e autoconsciência, Und. Caixa; 65 cartas de animais, 9,00cm larg. X 6,0 cm alt.	UNID	5		
6.7	05 JOGOS - EMPILHANDO EMOÇÕES, assunto abordado: identificar o nome e a expressão facial de 7 emoções e mais a neutralidade, Und, Caixa; 64 cartas de emoções, 16 cartas especiais.	UNID	5		
6.8	05 JOGOS - FESTA SOCIAL; Assunto abordado: Bullyng, superar preconceitos, habilidade social; Caixa; LIVRO DE REGRAS com 16 páginas 12,0 cm larg. x 25,0 cm alt. com 4x4 cores em offset 120 gr. 2 grampos; 24 Cartas 8,00cm larg. X 12,0 cm alt. E 12 Cartas 6,00 x 09 cm, com 4x4 cores; 1 Peão personalizado e um marcador personalizado.	UNID	5		
6.9	05 JOGOS - MANDANDO A REAL , Assunto abordado: Perspectiva de futuro, responsabilidade na família, na escola e no trabalho, Und, Caixa, 160 cartas.	UNID	5		
6.10	01 JOGO - PARA CRIAR MINICONTOS; assunto abordado: Criatividade e relacionamento; Caixa - 106 cartas medindo 06 x 09 cm, com questões relacionadas à temática envolvendo o aluno, a família e a escola e 6 cartas com orientações para o uso.	UNID	1		
6.11	05 JOGOS - PERDAS E GANHOS. Assunto abordado: Erradicação do trabalho infantil; Caixa; 120 CARTAS 8,00cm larg. X 12,0 cm alt. com manual de instruções medindo 12 x 25 cm com 8 páginas.	UNID	5		
6.12	05 JOGOS - PERGUNTE QUE EU RESPONDO; assunto abordado: Habilidades sociais; Caixa 54 cartas de situação conflito medindo 08 x 12 cm em cartão, 05 cartas emojis para uso na definição das emoções e sentimentos.	UNID	5		
6.13	05 JOGOS - RESOLVENDO CONFLITOS; assunto abordado: Habilidades sociais ;Caixa; 54 cartas de situação conflito e resoluções, medindo 8 x 12 cm e 04 dados personalizados.	UNID	5		
6.14	05 JOGOS - SEGREDOS E AMEAÇAS; assunto abordado: Violência doméstica, violência sexual, bullying, und, Caixa - Livro de regras com 16 páginas; 116 cartas 9,00cm larg. X 6,0 cm alt.; 1 dado personalizado.	UNID	5		



6.15	05 JOGOS - SINTO MUITO; assunto abordado; Comportamento, sentimento e emoções- Caixa; 01 tabuleiro medindo 60 cm x 60 cm, de tecido, 40 cartas de eventos com medidas de 06 cm larg. 09 cm 15 fichas marcadores de plástico, medindo 20mm cada. 1 dado personalizado.	UNID	5		
6.16	SINTO MUITO - PARA ADULTOS, assunto abordado; Comportamento, sentimento e emoções- Caixa; 01 tabuleiro medindo 60 cm x 60 cm, de tecido, 106 cartas de eventos com medidas de 06 cm larg. 09 cm 15 fichas marcadores de plástico, medindo 20mm cada. 1 dado personalizado.	UNID	5		
6.17	05 JOGOS- TRUNFO DAS EMOÇÕES; assunto abordado: Sentimentos e emoções; Caixa, 53 cartas trunfo, contendo informações detalhadas de cada sentimento e respectivas intensidades.	UNID	5		
6.18	01 E-BOOK QUE APRESENTAR OS 5 PILARES DA EDUCAÇÃO EMOCIONAL E ESTRATÉGIAS PARA QUE OS PROFESSORES POSSAM DESENVOLVER SUA PRÁTICA PEDAGÓGICA COM OS ALUNOS, AO IDENTIFICAR QUAIS OS JOGOS QUE CONTEMPLAM CADA UMA DELAS. PARA TANTO, DEVE APRESENTAR NO MÍNIMO 10 ATIVIDADES PRÁTICAS QUE CONTEMPLAM O DESENVOLVIMENTO DAS HABILIDADES EMOCIONAIS APRESENTADOS PELA BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR. NO E-BOOK CONTEM LINKS DE CONTEÚDOS EXTERNOS QUE COMPLEMENTAM OS ESTUDOS DOS PROFESSORES, DENTRE OS QUAIS: ARTIGOS E VÍDEOS.	UNID	1		
TOTAL					

LOTE 08 - PROJETO EJA - EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS

ITEM	ESPECIFICAÇÕES	UNID.	QUANT.	VALOR MÉDIO UNITÁRIO (R\$)	VALOR MÉDIO ESTIMADO (R\$)
1	EJA EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS ENSINO FUNDAMENTAL 1 ETAPA 2º E 3º ANO, 224 PÁGINAS, TAMANHO: 20,5 x 27,5, AUTORES: LUANA VIGNON; MARCO SALIBA.	UNID	78		
2	EJA EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS ENSINO FUNDAMENTAL 2 ETAPA 4º E 5º ANO, 224 PÁGINAS,	UNID	94		



PREFEITURA MUNICIPAL DE
COREAÚ
UMA CIDADE DE TODOS



	TAMANHO: 20,5 x 27,5, AUTORES: LUANA VIGNON; MARCO SALIBA.				
3	EJA EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS ENSINO FUNDAMENTAL 3 ETAPA 6º E 7º ANO, 320 PÁGINAS, TAMANHO: 20,5 x 27,5, AUTORES: LUANA VIGNON; MARCO SALIBA.	UNID	94		
4	EJA EDUCAÇÃO DE JOVENS E ADULTOS ENSINO FUNDAMENTAL 4 ETAPA 8º E 9º ANO, 320 PÁGINAS, TAMANHO: 20,5 x 27,5, AUTORES: LUANA VIGNON; MARCO SALIBA.	UNID	88		
TOTAL					

LOTE 09 - PROJETO REFORÇO ESCOLAR

ITEM	ESPECIFICAÇÕES	UNID.	QUANT.	VALOR MÉDIO UNITÁRIO (R\$)	VALOR MÉDIO ESTIMADO. (R\$)
1	REFORÇO ESCOLAR – APRENDER E SABER MAIS COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA SÉRIE: INFANTIL E 1º ANO AUTOR: FERNANDA RIBEIRO DO VALLE.	UNID	76		
2	REFORÇO ESCOLAR – APRENDER E SABER MAIS COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA SÉRIE: 2º E 3º ANO AUTOR: FERNANDA RIBEIRO DO VALLE.	UNID	78		
3	REFORÇO ESCOLAR – APRENDER E SABER MAIS COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA SÉRIE: 4º E 5º ANO AUTOR: FERNANDA RIBEIRO DO VALLE.	UNID	80		
4	REFORÇO ESCOLAR – APRENDER E SABER MAIS COMPONENTES CURRICULARES: LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA E-BOOK DO PROFESSOR; PLANNER DIÁRIO IDEIAS QUE ILUMINAM SONHOS; CARTAZES AMPLIADOS COM GÊNEROS TEXTUAIS; ALFABETO MÓVEL E NUMERAIS DE CARTONADO E BOLSA PERSONALIZADA.	UNID	60		

5	KIT REFORÇO ESCOLAR NA ESCOLA - COMBO COM 118 JOGOS CADA CONTENDO:	KIT	5		
5.1	3 JOGOS - DINGO MATEMÁTICO, assunto abordado: Ajudar a criança a explorar os conceitos de quantidades de 1 a 6 em diferentes configurações visuais neste jogo para a turma toda!, Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,200 kg, und caixa, Número de jogadores: de 2 a 20 pessoas.	UNID	3		
5.2	3 JOGOS - FAZENDO A FEIRA, assunto abordado: Você está com vários produtos da feira e precisa contar todos os itens das caixas. Use a tampa para cobrir os produtos sorteados de sua cartela. Atenção para as quantidades e variedades de verduras e frutas, Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 2 a 25 pessoas.	UNID	3		
5.3	3 JOGOS - FORMA FIGURA, assunto abordado: Classificar objetos, considerando os atributos: forma e tamanho, Em Forma figura os triângulos, quadrados, retângulos e círculos aparecem em várias imagens. Conte quantas vezes elas aparecem em cada tabuleiro e que imagens elas formam. Dimensões: 32 x 24 x 4,5cm Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 1 a 10 pessoas.	UNID	3		
5.4	3 JOGOS - POMAR DE BRINCADEIRA, assunto abordado: Contar oralmente diferentes elementos, Escolha a árvore que quer montar: com joaninhas, com frutas, flores ou animais? Conforme vai encaixando as peças, a árvore vai crescendo e diversos elementos vão surgindo. Divirta-se contando neste jogo. Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: Toda a turma.	UNID	3		
5.5	5 JOGOS - BICHO DE PÉ, assunto abordado: Explorar as letras do alfabeto ao mesmo tempo em que monta o quebra-cabeça de um bicho do Continente Africano. Quem montar primeiro um bicho grita "BICHO DE PÉ!". Dimensões: 32 x 24 x 4,5cm Peso: 0,300 kg, Número de jogadores: de 2 a 5 pessoas.	UNID	5		
5.6	3 JOGOS - BINGO DAS ADIVINHAS, assunto abordado: Refletir sobre o sentido das palavras representadas nas imagens, Você sabe o que fazer quando ouve uma charada? Adivinhe a resposta pelo desenho. Procure a imagem da resposta em sua cartela, Dimensões: 32 x 24 x 4,5cm, Peso: 0,250 kg, Número de jogadores: de 2 a 20 pessoas.	UNID	3		

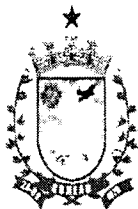




5.7	3 JOGOS - CONTA PASSARINHOS, assunto abordado: Realizar contagem por agrupamentos, Em Conta passarinho, os participantes vão encaixar dominós contando os o passarinhos, Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,400 kg, Número de jogadores: de 2 a 5 pessoas.	UNID	3		
5.8	5 JOGOS - TÁ NA FRUTA, assunto abordado: Segmentar oralmente palavras em sílabas, De quais frutas você mais gosta? No bingo "Tá na fruta", as sílabas precisam ser sorteadas para você marcar na cartela e conhecer o nome de frutas de várias, regiões do Brasil. Na prática você vai saber que jogar faz bem à saúde!, Dimensões: 27 x 27 x 4cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 20 pessoas.	UNID	5		
5.9	3 JOGOS - BARALHO DE ZERO A Z, assunto abordado: Construir o conhecimento do alfabeto e de numerais até nove, A brincadeira com o Baralho de 0 a Z incentiva à memorização da sequência do alfabeto e dos números. Ser rápido e pegar mais letras cantando o alfabeto ou os números, vence o jogo, Dimensões: 14,5 x 19,5 x 4cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 2 a 4 pessoas.	UNID	3		
5.10	5 JOGOS - CORRIDA DAS LETRAS, assunto abordado: Conhecer as letras do alfabeto e identificar fonemas, No jogo Corrida das letras, o objetivo é falar uma palavra que começa pela letra que parou na pista. As letras aparecem em ordem alfabética e pode ser uma boa atividade para reconhecer as letras do alfabeto, Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 3 pessoas.	UNID	5		
5.11	5 JOGOS - LETRA INTRUSA, assunto abordado: Subtrair fonemas de palavras, Você reparou que algumas palavras podem formar outras quando retiramos uma letra? A palavra "bolha" pode ser transformada em "bola"! Como? Descubra entrando na aventura do jogo "Letra Intrusa". Percorra o tabuleiro enquanto coleta palavras, tire a letra intrusa! Quem chegar com o maior número de palavras, é o vencedor, Dimensões: 10,5 x 14,5 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 4 pessoas.	UNID	5		
5.12	5 JOGOS - LETRAS DE BRINQUEDO E BRINCADEIRAS, assunto abordado: Estabelecer correspondência entre letra e som, No jogo "Letras de brinquedos e brincadeiras" cada criança vai preencher sua cartela com letras móveis e descobrir o nome da brincadeira ou do brinquedo que formou. Dimensões: 14 x 27 x 4cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 4 pessoas.	UNID	5		



5.13	5 JOGOS - PEGADA ANIMAL, assunto abordado: Juntar sílabas e formar palavras, Você entende de pegada? No jogo "Pegada Animal", seu desafio é juntar as sílabas para descobrir a quem pertence a pegada. Seja um bom investigador junte as cartas do animal à sua pegada, Dimensões: 10,5 x 14,5 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 3 pessoas.	UNID	5		
5.14	5 JOGOS - SI DA SILABA, assunto abordado: Identificar a sílaba inicial das imagens, Monte o seu tabuleiro escolhendo as sílabas para jogar o "Sí da sílaba". As imagens estão na mesa e sempre que você pegar uma imagem confira se está na sua cartela. Preencha-a para ganhar o jogo, Dimensões: 32 x 24 x 4,5cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 2 a 4 pessoas.	UNID	5		
5.15	5 JOGOS - SILABA DE OURO, assunto abordado: Segmentar, de forma oral, palavras em sílabas, reconhecendo a mesma sílaba no começo, meio e fim de palavras, A aventura acontece no tabuleiro e você vai avançar pelas casas do tabuleiro e chegar até o final acumulando a maior quantidade de palavras. Sua missão é encontrar palavras com a mesma sílaba no começo, meio e no fim, Dimensões: 14 x 27 x 4cm, Peso: 0,300 kg, Número de jogadores: de 2 a 5 pessoas.	UNID	5		
5.16	5 JOGOS - TAPA RIMA, assunto abordado: Reconhecer palavras que rimam. Objetivo do jogo: Ganha o jogo o participante que colocar o maior número de marcadores no tabuleiro, depois de reveladas todas as palavras, Dimensões: 14 x 27 x 4cm, Peso: 0,300 kg, Número de jogadores: de 2 a 5 pessoas.	UNID	5		
5.17	5 JOGOS - TRINCA RIMAS, assunto abordado: Identificar semelhanças sonoras entre os nomes, Seu desafio é brincar de rimar. Qual é o som das palavras que rimam? No jogo "Trica rimas" você vai descobrir como os sons se combinam. Encontre três cartas cujos nomes rimam com a imagem da cartela e seja o vencedor, Dimensões: 12,5 x 97 x 2,3cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 2 a 4 pessoas.	UNID	5		
5.18	5 JOGOS - UM SÓ SOM, assunto abordado: Identificar o fonema inicial e as sílabas das imagens, No jogo "Um só som", sua missão é descobrir o som das letras e das sílabas de cada desenho. Para marcar em sua cartela, você precisa encontrar uma solução para o desafio: qual dos três desenhos têm a sílaba em destaque? Vale a pena conferir!, Dimensões: 10,5 x 14,5 x 3cm, Peso: 0,200 kg, Número de	UNID	5		



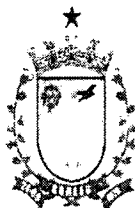
	jogadores: de 2 a 5 pessoas.				
5.19	5 JOGOS - BICHO DA GOIABA, assunto abordado: Realizar contagem por agrupamento, Para aprender a contar de 5 em 5 e de 10 em 10, é só jogar o jogo do Bicho da goiaba, Dimensões: 10,5 x 14,5 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 4 a 5 pessoas.	UNID	5		
5.20	3 JOGOS - BINGO MATEMÁTICO, assunto abordado: Explorar as regularidades de sequências numéricas, Bingo matemático é um jogo para aprender sequências numéricas. A missão é ficar atento aos espaços em branco da cartela e preenchê-los com os números sorteados. O jogo termina quando um dos jogadores marcar uma sequência de 5 números sorteados em sua cartela, Dimensões: 32 x 24 x 4,5cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: de 2 a 30 pessoas.	UNID	3		
5.21	3 JOGOS - BINGO NA FEIRA, assunto abordado: Compor e decompor quantidades, Quantas formas existem para compor um número? Jogar Bingo na feira vai ajudar a pensar em diferentes formas de compor e decompor o número 20 e perceber as possibilidades aditivas, Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 30 pessoas.	UNID	3		
5.22	5 JOGOS - DOMINÓ DA JOANINHA, assunto abordado: Utilizar procedimentos de cálculo mental envolvendo adição e subtração, No "Dominó da Joaquinha", o objetivo é utilizar as pintinhas dela para realizar contas de adição e subtração. E aí, que tal desafiar a turma?, Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,350 kg, Número de jogadores: de 2 a 4 pessoas.	UNID	5		
5.23	3 JOGOS - JOGO DAS FORMAS, assunto abordado: Reconhecer, comparar e nomear figuras planas (círculo, quadrado, retângulo e triângulo) por meio de características comuns. Dimensões: 24 x 32 x 3cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 10 pessoas.	UNID	3		
5.24	5 JOGOS - MAIS E MAIS NÚMEROS, assunto abordado: Contar oralmente em contextos diversos, Você terá de contar e fazer somas para saber o resultado. Escolha uma entre as três alternativas e a melhor estratégia para ganhar mais cartas, Dimensões: 14,5 x 19,5 x 4cm, Peso: 0,200 kg, Número de jogadores: 2 pessoas.	UNID	5		
5.25	5 JOGOS - POEMAS PROBLEMAS, assunto abordado: Procedimentos de cálculo (mental e escrito) com números	UNID	5		



PREFEITURA MUNICIPAL DE
COREAÚ
UMA CIDADE DE TODOS

GOVERNO MUNICIPAL DE COREAÚ
FL. 225

	naturais. No jogo "Poemas Problemas", os desafios matemáticos tornam-se poemas cheios de curiosidade. O objetivo é, além de encontrar a solução, apresentar aos demais jogadores o raciocínio utilizado!. Dimensões: 14,5 x 19,5 x 4cm, Peso: 0,280 kg, Número de jogadores: de 2 a 3 pessoas.				
5.26	3 JOGOS - PALAVRAS COM 4 LETRAS, assunto abordado: Desenvolver as competências fundamentais envolvidas no processo de alfabetização. Reconhecer fonema, grafema, sílabas e palavras, Divertido e prático para crianças e idosos!. A dinâmica é a de procurar a resposta virando as páginas. Olhando a figura e encontrando as 4 letras que compõe a palavra correspondente.	UNID	3		
5.27	3 JOGOS - LIVRO DAS ADIVINHAS, assunto abordado: Desenvolver as competências fundamentais envolvidas no processo de alfabetização. Reconhecer fonema, grafema, sílabas e palavras. A dinâmica é a de procurar a resposta virando as páginas. Usando adivinhas para encontrar a imagem, a letra inicial e as sílabas de cada palavra.	UNID	3		
5.28	5 JOGOS - CONTANDO SÍLABAS (KIT COM 2 UNIDADES), assunto abordado: Quantas sílabas têm cada imagem. Fale em voz alta o nome da figura e, se preferir, bata palmas para saber o número de sílabas que tem a imagem. Quantas sílabas a palavra possui? Dobre a quantidade de papéis para indicar a quantidade de sílabas	UNID	5		
5.29	1 JOGO - ARMADILHA ARANHA LONA GIGANTE - (3,1 M x 2,5 M), Atividade para explorar a o desenvolvimento motor e orientação no espaço, para crianças com idade acima de 6 anos. Confeccionada em lona vinilica atóxica no formato aproximado de 2,45 metros x 3,10 metros, acabamento em corte reto e bainha com solda eletrônica em toda a volta, Impressão Digital de alta resolução de 1440 dpi, em Lona 440 gr. acabamento em Solda Eletrônica; 1 dado com dimensões mínimas de 12 cm x 12 cm revestidos com feltro, sendo um lado de cada cor, com bolsos plásticos medindo aproximadamente 10 x 10 cm, com viés de uma cor só.	UNID	1		



PREFEITURA MUNICIPAL DE
COREAÚ
UMA CIDADE DE TODOS



5.30	1 JOGO - CORRIDA DAS LETRAS LONA GIGANTE - (4,1 M x 2,5 M), Atividade para explorar a linguagem oral e escrita, para crianças acima de 5 anos, que objetive conhecer as letras do alfabeto e identificar o fonema inicial de palavras. Confeccionada em lona vinílica atóxica no formato aproximado de 2,50 metros x 4,10 metros, acabamento em corte reto e bainha com solda eletrônica em toda a volta, Impressão Digital de Alta Resolução 1440 dpi, em Lona 440g; 2 dados com dimensões mínimas de 12 cm x 12 cm revestidos com feltro, sendo um lado de cada cor, com bolsos plásticos medindo aproximadamente 10 x 10 cm, com viés de uma cor só, acondicionado em acondicionado em embalagem organizadora individual.	UNID	1		
TOTAL					

LOTE 10 - KIT CIDADANIA NA ESCOLA

ITEM	ESPECIFICAÇÕES	UNID.	QUANT.	VALOR MÉDIO UNITÁRIO (R\$)	VALOR MÉDIO ESTIMADO (R\$)
1	SEGURANÇA NA ESCOLA (DIALOGO E MEDIAÇÃO DE CONFLITOS), AUTORES: DANIEL GUIMARÃES, VALDENIZE FERREIRA LIMA.	UND	21		
2	CULTURA DE PAZ VOLUME 6 - POR UMA ESCOLA MAIS SEGURA, AUTORA: LUANA VIGNOR.	UND	21		
3	CULTURA DE PAZ VOLUME 7 - POR UMA ESCOLA MAIS SEGURA, AUTORA: LUANA VIGNOR.	UND	21		
4	CULTURA DE PAZ VOLUME 8 - POR UMA ESCOLA MAIS SEGURA, AUTORA: LUANA VIGNOR.	UND	21		
5	CULTURA DE PAZ VOLUME 9 - POR UMA ESCOLA MAIS SEGURA, AUTORA: LUANA VIGNOR.	UND	20		
6	ESPORTE E EDUCAÇÃO 7º ANO (SAÚDE E CIDADANIA NA ESCOLA, MEIO AMBIENTE E ATIVIDADE FISICA), AUTORES: DÊNIS ARAKI E PATRÍCIA CARBONE.	UND	34		
7	ESPORTE E EDUCAÇÃO 8º ANO (SAÚDE E	UND	85		

	CIDADANIA NA ESCOLA, ESPORTE E CIÊNCIA), AUTORES: DÊNIS ARAKI E PATRÍCIA CARBONE.				
8	ESPORTE E EDUCAÇÃO 9º ANO (SAÚDE E CIDADANIA NA ESCOLA, O ESPORTE E A MENTE), AUTORES: DÊNIS ARAKI E PATRÍCIA CARBONE.	UND	71		
9	ESPORTE E EDUCAÇÃO MANUAL DO EDUCADOR (SAÚDE E CIDADANIA NA ESCOLA), AUTORES: DÊNIS ARAKI E PATRÍCIA CARBONE.	UND	11		
10	EDUCA FINANCEIRA ENSINO FUNDAMENTAL II - 9º ANO, AUTORES: ARETHUZA ZERO.	UND	30		
11	O PEQUENO CIDADÃO 1 (COMPARTILHAR E RESPEITAR), AUTORA: ANA MORTARA; THELMA ANNES.	UND	51		
12	O PEQUENO CIDADÃO 2 (DIREITOS E DEVERES), AUTORA: ANA MORTARA; THELMA ANNES.	UND	54		
13	COLEÇÃO PROBLEMAS DA VIDA REAL - DIREITOS HUMANOS, AUTOR: MARK FRIEDMAN.	UND	17		
14	COLEÇÃO PROBLEMAS DA VIDA REAL - VENCENDO A VIOLÊNCIA DOMESTICA, AUTOR: MARK FRIEDMAN.	UND	24		
15	COLEÇÃO PROBLEMA DA VIDA REAL - VENCENDO O CYBER BULLYING, AUTOR: MARK FRIEDMAN	UND	48		
16	COLEÇÃO TEMAS DE HOJE - PROMOVENDO A ALIMENTAÇÃO SAUDÁVEL - EDUCAÇÃO E SAUDE NA ESCOLA, OBRA COLETIVA.	UND	6		
17	COLEÇÃO TEMAS DE HOJE - PROMOVENDO O HABITO DE LEITURA - DESPERTANDO O GOSTO PELA LEITURA, OBRA COLETIVA.	UND	4		
18	COLEÇÃO TEMAS DE HOJE - COMBATENDO O TABAGISMO - EDUCAÇÃO É A MELHOR PREVENÇÃO, OBRA COLETIVA.	UND	3		



PREFEITURA MUNICIPAL DE
COREAÚ
UMA CIDADE DE TODOS

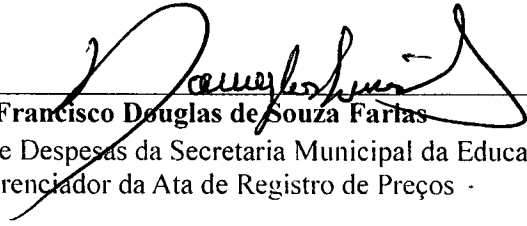


19	COLEÇÃO TEMAS DE HOJE - PROMOVENDO A ÉTICA E CIDADANIA, OBRA COLETIVA.	UND	19		
20	TABAGISMO E O ALCOOLISMO - MANUAL DO EDUCADOR, AUTORES: FELIPE LIMA; HELDER PROFETA; MAYRE B. C. VIGNA.	UND	7		
21	CRACK O QUE É COMO PREVINIR LIVRO DE DEPOIMENTOS, AUTOR: DR. LUÍS MARRA	UND	3		
TOTAL					


II – DAS DEMAIS ALTERAÇÕES

2.1 – Ficam mantidas todas as demais condições do Edital no que não colidirem com este ADENDO, ficando remarcada a data máxima para recebimento da documentação, até o dia 20 de abril de 2022 às 09h00min (horário de Brasília/DF)

Coreaú/CE, 04 de ABRIL de 2022.


Francisco Douglas de Souza Farias

Ordenador de Despesas da Secretaria Municipal da Educação
Gerenciador da Ata de Registro de Preços -


Hélio de Sousa Costa
Procurador Jurídico
OAB/CE: 37.787